



« GAMER VIDEO »

Exemple de programme Hiver (non contractuel)

(12 - 14 ans et 15 - 16 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée	
Samedi	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au centre) - Arrivée prévisionnelle sur le centre à 16h30 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		Jeux de connaissance et présentation des règles de vie en collectivité.	
Dimanche	Mission Coop' ! Jeux en réseau sur ordinateur	A vos manettes ! Session jeux vidéos sur consoles : Wii, PS 2, 3 et 4, Xbox 306 et Xbox One)	Veillée au choix (Rallye chocolat, ambassadeur, etc)	
Lundi	Serious Games : Viens apprendre à jouer intelligemment	Repas + Activités de détente (Cirque, sortie nature, grands jeux, tennis de table, etc).	Activité au choix : VTT Escrime douce Tir à l'arc Escalade	
Mardi	A vos manettes ! Session jeux vidéos sur consoles : Wii, PS 2, 3 et 4, Xbox 306 et Xbox One)		Mission Coop' ! Jeux en réseau sur ordinateur	Cluedo (Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable)
Mercredi	Activité au choix : VTT Escrime douce Tir à l'arc Escalade		Vintage Session Découverte (ou redécouverte) des consoles sur lesquelles tes parents jouaient !	Casino (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
Judi	Mission Coop' ! Jeux en réseau sur ordinateur		A vos manettes ! Session jeux vidéos sur consoles : Wii, PS 2, 3 et 4, Xbox 306 et Xbox One)	Veillée au choix (Défifou, soirée conte, loup garou, etc)
Vendredi	Activité au choix : VTT Escrime douce Tir à l'arc Escalade	Mission Coop' ! Jeux en réseau sur ordinateur	Happy End Party ! (Soirée dansante animée : Boom)	
Samedi	Retour à la maison ! Départ du centre prévu à 08h30			

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut-être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 12 - 14 ans et les 15 - 16 ans.