



Colonie de vacances « AVENTURE NATURE »

Exemple de programme été - 8 jours (non contractuel)

(6 - 13 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée
Dimanche	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au chalet) - Arrivée prévisionnelle au chalet vers 17h00 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		Jeux de connaissance et présentation des règles de vie en collectivité.
Lundi	Motocross électriques L'apprentissage de la conduite des motos électriques est plus facile et respecte notre environnement.	Parcours Aventure Accrobranche au parc d'Hautevilles Lompnes.	Veillée au choix (Rallye chocolat, ambassadeur, etc)
Mardi	Escalade Sortie sur sites naturels	VTC (vélo tous chemins) Plateau d'initiation, puis pratique loisir en pleine nature, sur sentiers sécurisés.	Fureur (Soirée musicale animée, sauront-ils retrouver la série, le film, l'artiste ou l'interprète ?)
Mercredi	Grand jeux d'animation traditionnel 06 - 10 ans : Fabrication de cabanes, Land'Art, Epervier, etc. 11 - 13 ans : Thèque (baseball simplifié), Jungle Speed géant, etc.	Tennis (Nous disposons des cours de tennis de la commune)	Cluedo (Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable)
Jeudi	Trampoline Le centre équipé d'une base de trampoline à demeure	Motocross électriques L'apprentissage de la conduite des motos électriques est plus facile et respecte notre environnement.	Casino (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
Vendredi	Descente en rappel Sortie sur sites naturels	Course d'orientation Parcours aventurier avec carte et boussole	Veillée au choix (Défifou, soirée conte, loup garou, etc)
Samedi	Initiation aux arts du cirque (jonglerie balles, diabolos, foulards, massues).	Grand jeux d'animation traditionnel + rangement des effets personnels et inventaires	Happy End Party ! (Soirée dansante animée : Boom)
Dimanche	Retour à la maison. Départ du chalet prévu à 08h15		

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 06 à 10 ans et les 11 - 13 ans.