



Colonie de vacances « **AVENTURE OCÉAN À MIMIZAN** » (09 à 11 ans et 12 à 14 ans)

Exemple de programme été - 14 jours (non contractuel)

	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Voyage (Train ou TGV, puis en car jusqu'à Mimizan) - Arrivée prévisionnelle sur le centre vers 18h Présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		Présentation des règles de vie en collectivité et jeux de connaissance.
Jour 2	Installation et Plage	Voile (Optimist ou Catamaran) Séance 1	Barbecue sur le camping
Jour 3	Surf ou Body Board Séance 1	« Mimizan Plage » Baignade, plage, jeux, détente, etc.	Fureur Soirée musicale animée, sauront-ils retrouver la série, le film, l'artiste ?
Jour 4	Stand Up Paddle	Baignade à la Piscine du camping	Soirée à la Plage 5 minutes à pied
Jour 5	Surf ou Body Board Séance 2	Voile (Optimist ou Catamaran) Séance 2	Casino Roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !
Jour 6	Canoë – Kayak - Séance 1 (Sur lac ou descente en rivière en fonction de l'âge)	« Mimizan Plage » Baignade, plage, jeux, détente, etc.	Concert Sur la place de Mimizan
Jour 7	Sortie visite et shopping à Mimizan	« Défi Lac » Jeux d'orientation terrestre et nautique utilisant 3 supports (VTT, Course à pied et canoë).	Feux d'artifice Organisé par la commune.
Jour 8	Journée Plage Journée à la plage avec jeux, panier repas, etc.		Karaoké organisé par l'équipe du centre, avec les autres groupes de jeunes
Jour 9	Surf ou Body Board Séance 3	« Mimizan Plage » Baignade, plage, jeux, détente, etc.	Cluedo Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable
Jour 10	« Mimizan Plage » Baignade, plage, jeux, détente, etc.	Voile (Optimist ou Catamaran) Séance 3	Sortie à Mimizan
Jour 11	Matinée au Camping pétanque, Volley, etc.	Canoë – Kayak - Séance 2 (Sur lac ou descente en rivière en fonction de l'âge)	Défi fou ou Rally choco
Jour 12	Aviron Séance d'initiation, puis de navigation	« Mimizan Plage » Baignade, plage, jeux, détente, etc.	Jeux de société (loup Garou, ...) ou conte pour les plus jeunes.
Jour 13	Initiation au « freesball et tournoi de sports collectifs	+ Rangement des effets personnels et inventaires	Happy End Party ! Soirée dansante animée : Boom
Jour 14	Retour à la maison ! Départ du centre prévu à 07h45		

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition ! Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 09 à 11 ans et 12 à 14 ans.