



Colonie de vacances « PONEY, DÉTENTE & NATURE »

Exemple de programme Toussaint (non contractuel)

(6 - 10 ans et 11 - 12 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée
Samedi	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au chalet) - Arrivée prévisionnelle sur le chalet à 17h00 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		Jeux de connaissance et présentation des règles de vie en collectivité.
Dimanche	Grand jeux d'animation traditionnel 06 - 10 ans : Fabrication de cabanes, Land'Art, Epervier, etc. 11 - 12 ans : Thèque (baseball simplifié), Jungle Speed géant, etc.	VTC (vélo tous chemins) Plateau d'initiation, puis pratique loisir en plein nature, sur sentiers sécurisés.	Veillée au choix (Rallye chocolat, ambassadeur, etc)
Lundi	Initiation aux arts du cirque (jonglerie balles, diabolo, foulards, massues).	Equitation Première séance au centre équestre d'Hauteville Lompnes	Fureur (Soirée musicale animée, sauront-ils retrouver la série, le film, l'artiste ou l'interprète ?)
Mardi	Sculpture sur bois Découverte de la pyrogravure, réalisation de coquetiers, louches en bois, etc. A ramener à la maison!	Escalade Première séance d'initiation à proximité du chalet	Cluedo (Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable)
Mercredi	Grand jeux d'animation traditionnel 06 - 10 ans : Fabrication de cabanes, Land'Art, Epervier, etc. 11 - 12 ans : Thèque (baseball simplifié), Jungle Speed géant, etc.	Canirando : une marche qui a du chien! Balade pédestre, harnaché à un husky avec une longue élastique. (encadré par un véritable musher)	Casino (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
Judi	Tournoi de sports collectifs	Equitation Seconde séance au centre équestre d'Hauteville Lompnes	Veillée au choix (Défifou, soirée conte, loup garou, etc)
Vendredi	Grand jeux d'animation traditionnel (Olympiade avec épreuves adaptées à la tranche d'âge)	Escalade Seconde séance : sur site naturelle. + rangement des effets personnels et inventaires	Happy End Party! (Soirée dansante animée : Boom)
Samedi	Retour à la maison. Départ du chalet prévu à 08h30		

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 6 - 10 ans et les 11 - 12 ans.