



Colonie de vacances « ISLANDE, NATURE ET SOLEIL DE MINUIT »

Exemple de programme - 19 jours (non contractuel)

	Matin	Après-midi	Soirée
Jeudi	Voyage Préacheminement jusqu'à Paris		Vol jusqu'à Reykjavik
Vendredi	Grasse matinée (arrivée dans la nuit au camping) Départ pour le centre-ville de Reykjavik	Visite dans le centre de Reykjavik	Jeux de connaissance
Samedi	Trajet en bus, passage par Geysir et Gullfoss	Randonnée Kerlingarfjoll	Time's up
Dimanche	Sources d'eau chaude	Trajet en bus jusqu'à Akureyri	Barbecue Party
Lundi	Sortie BALEINE		Piscine
Mardi	Trajet en bus vers Myvatn	Randonnée Griotagia / Hverfjall	Fureur
Mercredi	Randonnée Viti		Le psychiatre
Jeudi	Grasse matinée bien méritée	Randonnée Namafjaff / Hverir	Piscine naturelle
Vendredi	Transfert en bus vers Reydarfjordur / Installation au camping	Jeux de plein air (tournoi foot ou volley)	Ambassadeur
Samedi	Balade à la cascade	Trajet en bus vers Hofn	Piscine et sauna
Dimanche	Bus avec arrêt au glacier Jokularson	Balade au pied du glacier - Skaftafell	Un diner presque parfait

Lundi	On prend soin de soi, de son linge. Temps libre.	Randonnée sur le glacier	Rallye selfie photo
Mardi	Skaftafell – Balade Kristinartindar		Loup garou
Mercredi	Trajet en bus	Balade Plage sable Noir - Vik	Match d'improvisation
Jeudi	Randonnée pour observation des macareux / falaise	Trajet en bus vers Hveragerdi avec arrêt Cascade	Piscine
Vendredi	Grand jeu : la prise du drapeau	Balade rivière eau chaude	Blind test
Samedi	Transfert en bus vers Reykjavik	Troc patate en ville	Bowling
Dimanche	Piscine	Quartier libre en ville + shopping	Restaurant en ville
Lundi	Retour à la maison ! Vol Reykjavik > Paris		

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jeunes participent à la vie quotidienne et à l'élaboration des repas à tour de rôle (menu, courses et réalisation). Ils sont également forces de propositions quant au choix des activités et destinations.

DÉPLACEMENTS

D'un lieu à l'autre, les déplacements sont effectués en transports locaux pour une immersion totale (carte « East Circle » permettant de se déplacer dans tous les endroits les plus intéressants du pays).

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les jeunes disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !