



## Colonie de vacances « PONEY, DÉTENTE & NATURE »

Exemple de programme été - 8 jours (non contractuel)

(7 - 13 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée
<b>Dimanche</b>	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au chalet) - Arrivée prévisionnelle sur le chalet à 17h00 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		<b>Jeux de connaissance</b> et présentation des règles de vie en collectivité.
<b>Lundi</b>	<b>Grand jeux</b> d'animation traditionnel 07 - 10 ans : Fabrication de cabanes, Land'Art, Epervier, etc. 11 - 13 ans : Thèque (baseball simplifié), Jungle Speed géant, etc.	<b>VTC</b> (vélo tous chemins) Plateau d'initiation, puis pratique loisir en plein nature, sur sentiers sécurisés.	<b>Veillée au choix</b> (Rallye chocolat, ambassadeur, etc)
<b>Mardi</b>	Initiation aux <b>arts du cirque</b> (jonglerie balles, diabolo, foulards, massues).	<b>Equitation</b> Première séance au centre équestre d'Hauteville Lompnes	<b>Fureur</b> (Soirée musicale animée, sauront-ils retrouver la série, le film, l'artiste ou l'interprète ?)
<b>Mercredi</b>	<b>Sculpture sur bois</b> Découverte de la pyrogravure, réalisation de coquetiers, louches en bois, etc. A ramener à la maison!	<b>Escalade et descente en rappel</b> Première séance d'initiation	<b>Cluedo</b> (Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable)
<b>Jeudi</b>	<b>Grand jeux</b> d'animation traditionnel 07 - 10 ans : Fabrication de cabanes, Land'Art, Epervier, etc. 11 - 13 ans : Thèque (baseball simplifié), Jungle Speed géant, etc.	<b>Canirando</b> : une marche qui a du chien! Balade pédestre, harnaché à un husky avec une longue élastique. (encadré par un véritable musher)	<b>Casino</b> (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
<b>Vendredi</b>	Tournoi de <b>sports collectifs</b>	<b>Equitation</b> Seconde séance au centre équestre d'Hauteville Lompnes	<b>Veillée au choix</b> (Défifou, soirée conte, loup garou, etc)
<b>Samedi</b>	<b>Grand jeux</b> d'animation traditionnel (Olympiade avec épreuves adaptées à la tranche d'âge)	<b>Escalade et descente en rappel</b> + rangement des effets personnels et <b>inventaires</b>	<b>Happy End Party!</b> (Soirée dansante animée : Boom)
<b>Dimanche</b>	Retour à la maison. Départ du chalet prévu à 08h30		

### A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

### ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 7 - 10 ans et les 11 - 13ans.