



## Colonie de vacances « **AVENTURIERS EN HERBE** »

Exemple de programme Hiver (non contractuel)

(6 - 11 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au centre) - Arrivée prévisionnelle sur le centre à 16h30 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		<b>Jeux de connaissance</b> et présentation des règles de vie en collectivité.
Jour 2	<b>Escalade</b> Initiation sur site naturel.	<b>Grand jeux de piste</b> Animation traditionnel	<b>Veillée au choix</b> (Rallye chocolat, ambassadeur, etc)
Jour 3	<b>Construction de cabanes</b> Séance 1 : Techniques traditionnels	<b>Course d'orientation</b> Avec carte et boussole	<b>Fureur</b> (Soirée musicale animée, sauront-ils retrouver la série, le film, l'artiste ou l'interprète ?)
Jour 4	<b>Tir à l'arc</b> Avec flèches « Flu-Flu » : 100% sécurité.	<b>Construction de cabanes</b> Séance 2 : Techniques traditionnels	<b>Conte animé</b> (Mis en scène par notre équipe d'animateurs)
Jour 5	<b>Visite d'une ferme pédagogique</b> La ferme des Fromenteaux.	<b>Fabrication e pain, beurre et fromage</b> Fabrication traditionnelle, comme à l'époque.	<b>Casino</b> (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
Jour 6	<b>Grand jeux de piste</b> Animation traditionnel	Initiation aux <b>arts du cirque</b> Jonglerie balles, diabolos, foulards, massues	<b>Veillée feux de camp !</b> (Préparation du feu et organisation de la soirée avec les enfants)
Jour 7	<b>Gravure sur bois</b> Fabrication d'objet en bois et utilisation du pyrograveur	Rangement des effets personnels et <b>inventaires</b>	<b>Happy End Party !</b> (Soirée dansante animée : Boom)
Jour 8	Retour à la maison ! Départ du centre prévu à 08h30		

### **A NOTER**

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut-être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

### **ACTIVITES ANNEXES**

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront peut-être amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 6 - 11 ans.