



Colonie de vacances « **MOTO, AVENTURE & NATURE** »

Exemple de programme Printemps (non contractuel)

(6 - 10 ans et 11 - 12 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée
Samedi	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au chalet) - Arrivée prévisionnelle sur le chalet à 17h00 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		Jeux de connaissance et présentation des règles de vie en collectivité.
Dimanche	Grand jeux d'animation traditionnel 06 - 10 ans : Fabrication de cabanes, Land'Art, Epervier, etc. 11 - 12 ans : Thèque (baseball simplifié), Jungle Speed géant, etc.	Escalade Initiation à la grimpe sur site naturel	Veillée au choix (Rallye chocolat, ambassadeur, etc)
Lundi	Initiation aux arts du cirque (Jonglerie balles, diablo, foulards, massues).	VTC (vélo tous chemins) Plateau d'initiation, puis pratique loisir en plein nature, sur sentiers sécurisés.	Fureur (Soirée musicale animée, saouont-ils retrouver la série, le film, l'artiste ou l'interprète ?)
Mardi	Moto électrique Première séance d'initiation en circuit fermé.	Tennis ou tournoi de tennis de table (en fonction de la tranche d'âge).	Cluedo (Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable)
Mercredi	Tournoi de Sports Collectifs	Parcours Aventure Accrobranche au parc d'Hautevilles lompnes	Casino (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
Jeudi	Moto électrique Deuxième séance d'initiation en circuit fermé.	Descente en rappel Découverte sur site naturel	Veillée au choix (Défifou, soirée conte, loup garou, etc)
Vendredi	Course d'orientation Sous forme ludique, les enfants apprennent à lire une carte IGN	FUN'GAMES (Grand jeux d'animation avec épreuves adaptées à la tranche d'âge) + rangement des effets personnels et inventaires	Happy End Party ! (Soirée dansante animée : Boom)
Samedi	Retour à la maison. Départ du chalet prévu à 08h30		

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut-être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 6 - 10 ans et les 11 - 12 ans.