



## « TOUS EN SELLE »

Exemple de programme Printemps (non contractuel)

(12 - 13 ans et 14 - 16 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée
<b>Samedi</b>	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au centre) - Arrivée prévisionnelle sur le centre à 16h30 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		<b>Jeux de connaissance</b> et présentation des règles de vie en collectivité.
<b>Dimanche</b>	<b>Atelier théâtre</b> Initiation au théâtre d'impro, ou à l'art clownesque par exemple.	<b>Laser Game</b> En extérieur, au beau milieu des bois.	<b>Veillée au choix</b> (Rallye chocolat, ambassadeur, etc.)
<b>Lundi</b>	<b>EQUITATION</b> (Séance de 02h00)	<b>Activité au choix</b> VTT, Activités manuelles, Sport collectif, etc.	<b>Fureur</b> (Soirée musicale animée, sauront-ils retrouver la série, le film, l'artiste ou l'interprète ?)
<b>Mardi</b>	Initiation à la <b>Cani-Rando</b> Tu vas te promener en sous-bois avec un husky !	<b>EQUITATION</b> (Séance de 02h00)	<b>Cluedo</b> (Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable)
<b>Mercredi</b>	<b>EQUITATION</b> (Séance de 02h00)	<b>Grands jeux</b> d'animation traditionnelle. (Propositions faites en fonction de la tranche d'âge)	<b>Casino</b> (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
<b>Jeudi</b>	<b>Grasse matinée</b> Et un panel d'activités de détente	<b>EQUITATION</b> (Séance de 02h00)	<b>Veillée au choix</b> (Défifou, soirée conte, loup garou, etc.)
<b>Vendredi</b>	<b>EQUITATION</b> (Séance de 02h00)	Préparation de la <b>soirée cabaret</b> + Rangement des effets personnels et <b>inventaires</b>	<b>Happy End Party !</b> (Soirée dansante animée : Boom)
<b>Samedi</b>	Retour à la maison ! Départ du centre prévu à 08h30		

### A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut-être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

### ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 12 - 13 ans et les 14 - 16 ans.