



Colonie de vacances « **ACTIV' FUN** »
Exemple de programme Printemps (non contractuel)
(10 - 12 ans et 13 - 15 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée
Samedi	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au centre) - Arrivée prévisionnelle sur le centre à 16h30 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		Jeux de connaissance et présentation des règles de vie en collectivité.
Dimanche	Moto électrique Initiation à la moto « écologique », puis balade en pleine nature.	Activité au choix Home-Ball, Trampoline, mini-golf, Activités manuelles, Sport collectif, etc.	Veillée au choix (Rallye chocolat, ambassadeur, etc)
Lundi	Initiation aux arts du cirque (Jonglerie balles, diabolos, foulards, massues).	Trottin'herbe Initiation et descente de chemins forestiers en trottinette.	Fureur (Soirée musicale animée, sauront-ils retrouver la série, le film, l'artiste ou l'interprète ?)
Mardi	Grand jeux d'animation traditionnel 09 - 12 ans : Fabrication de cabanes, Land'Art, Epervier, etc. 13 - 15 ans : Thèque (baseball simplifié), Jungle Speed géant, etc.	Canirando : une marche qui a du chien ! Balade pédestre, harnaché à un husky avec une longe élastique. (encadré par un véritable musher)	Cluedo (Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable)
Mercredi	Activité au choix Home-Ball, Trampoline, mini-golf, Activités manuelles, Sport collectif, etc.	VTC (vélo tous chemins) Plateau d'initiation, puis parcours loisirs en bord de Loire. Pleine nature, sur sentiers sécurisés.	Casino (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
Jeudi	Descente en rappel Découverte sur site naturel	Grand jeux d'animation traditionnel (Olympiade avec épreuves adaptées à la tranche d'âge)	Veillée au choix (Défifou, soirée conte, loup garou, etc)
Vendredi	Laser Game Equipé de ton casque et fusil, évite les tirs ennemis et fait gagner ton équipe.	Course d'orientation Parcours aventure avec carte et boussole. Puis : Rangement des effets personnels et inventaires	Happy End Party ! (Soirée dansante animée : Boom)
Samedi	Retour à la maison ! Départ du centre prévu à 08h30		

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut-être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 10 - 12 ans et les 13 - 15 ans.