



« SCIENCES AND FUN »

Exemple de programme Printemps (non contractuel)

(8 - 10 ans et 11 - 12 ans)

	Matin	Après-midi	Soirée
Samedi	Voyage (TGV ou train jusqu'à Lyon, puis car jusqu'au centre) - Arrivée prévisionnelle sur le centre à 16h30 Collation d'accueil, présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.		Jeux de connaissance et présentation des règles de vie en collectivité.
Dimanche	SCIENCES Fabrication de fusée à eau.	Activité au choix Trampoline, mini-golf, activités manuelles, sports collectifs, etc.	Veillée au choix (Rallye chocolat, ambassadeur, etc)
Lundi	Initiation aux arts du cirque (Jonglerie balles, diabolos, foulards, massues).	SCIENCES Approche de la robotique.	Fureur (Soirée musicale animée, sauront-ils retrouver la série, le film, l'artiste ou l'interprète ?)
Mardi	SCIENCES Expérience de physique et de chimie.	Tir Laser : Equipez de votre casque et fusil, évitez les tirs ennemis et faites gagner votre équipe !	Cluedo (Jeu de rôle en équipes au cours duquel les enfants doivent retrouver le coupable)
Mercredi	Grand jeu d'animation traditionnel 08 - 10 ans : Fabrication de cabanes, Land'Art, Epervier, etc. 11 - 12 ans : Thèque (baseball simplifié), Jungle Speed géant, etc.	SCIENCES L'énergie solaire.	Casino (Comme les grands : roulette, black jack, jeux de réflexion et clôture aux enchères !)
Jeudi	SCIENCES Objets volants, Météorologie, etc.	Activité au choix Trampoline, mini-golf, activités manuelles, sports collectifs, etc.	Veillée au choix (Défifou, soirée conte, loup garou, etc)
Vendredi	Escalade Initiation sur site naturel en bord de Loire ou en salle si le temps ne le permet pas.	Grand jeu d'animation traditionnel (Olympiade avec épreuves adaptées à la tranche d'âge) + rangement des effets personnels et inventaires	Happy End Party ! (Soirée dansante animée : Boom)
Samedi	Retour à la maison ! Départ du centre prévu à 08h30		

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut-être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à **titre indicatif**. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les enfants disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !

Nous proposons des activités annexes et des veillées **adaptées à la tranche d'âge** de votre enfant : les 8 - 10 ans et les 11 - 12 ans.