



Colonie de vacances « Les Açores »
Exemple de programme réalisé l'année dernière (non contractuel)

Activités ou visites
Incontournables (1)

Lieu	Matin		Après-midi	Soirée
Jour 1	Voyage aller / Installation tardive sur île de Sao Miguel (1)			Jeux de connaissance / Brise-glace
Jour 2	Repos pour se remettre du voyage	Découverte de Furnas, marché + Fumerolles		Ambassadeur
Jour 3	Randonnée autour du Lago das Furnas			Burger quizz
Jour 4	Jeux sportifs sur le camp	Visite parc Terra Nostra + piscine thermales		Balade nocturne à Furnas
Jour 5	Visite d'une fabrique de thé	Détente à la plage, snorkeling		Bilan de début de séjour + veillée jeux de société
Jour 6	Grasse matinée + brunch	Départ vers Sete Cidades / Installation au camping		Loup Garou
Jour 7	Randonnée autour des Lacs avec des points de vue magnifiques			Soirée en ville, marché nocturne
Jour 8	Randonnée vers l'hôtel « abandonné » (Grrrrr ☺)	Kayak ou paddle		Pyramide des défis
Jour 9	Départ vers Ponta Delgada / Installation au camping	Ballade Street Art dans la ville		Visite nocturne Ponta Delgada
Jour 10	Piscine naturelle	Troc patate + temps libre		Bilan de mi-séjour avec les jeunes : FORUM
Jour 11	ILE DE PICO	Trajet Ile de Sao Miguel → Ile de Pico (1) (traversée en bateau)		Time's up

Jour 12		Visite du musée du vin	Excursion en bateau observation des cétacées	Info / Intox
Jour 13		Ascension du Mont Pico (randonnée)		Camping dans le cratère Pico
Jour 14		Redescente du cratère	VTT dans les vignobles classés UNESCO et balade sur le chemin côtier	Veillée repos et libre
Jour 15		Trajet Ile de Pico → Ile de Faial (1) (traversée en bateau)	Installation au camping + visite de Horta – Temps libre achats souvenirs	Camouflage
Jour 16	ILE DE FAIAL	Grasse matinée + brunch	Randonnée du Capelinhos (1) et ses paysages lunaires	Soirée en ville
Jour 17		Plongée / plage en deux groupes	Plongée / plage en deux groupes	Fureur
Jour 18		Activité choisie par les jeunes	Shopping et détente en ville	Restaurant
Jour 19		Retour à la maison !		

A NOTER

Il s'agit d'un **exemple de planning** vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de votre enfant. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo, de la disponibilité de nos prestataires et des envies du groupe / jeunes. Les jeunes participent à la vie quotidienne et à l'élaboration des repas à tour de rôle (menu, courses et réalisation). Ils sont également forces de propositions quant au choix des activités et destinations.

DÉPLACEMENTS

D'un lieu à l'autre, les déplacements sont effectués en transports locaux pour une immersion totale

ACTIVITES ANNEXES

Les activités annexes, ainsi que les veillées sont **données à titre d'exemple**. Celles-ci seront amenées à changer car elles sont mises en place par l'équipe d'animation, en fonction de la dynamique du groupe présent. De plus, à Djuringa Juniors nous souhaitons que les jeunes disposent d'un **maximum de choix** au cours de leur séjour. Par conséquent, votre enfant sera également force de proposition !