



ARCHITECTURE

Exemple de programme 5 jours (non contractuel)

	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Arrivée et présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.	Sensibilisation à la démarche d'investigation scientifique	« Les bâtisseurs » veillée thématique
Jour 2	Atelier de photo-langage Expériences sur les pavages savants	« Le nombre d'or et le corps humain »	Veillée jeu scientifique
Jour 3	Atelier arcs et voutes Réalisation d'une ville imaginaire en papier	Atelier sur l'origine des matériaux Atelier dimensions et mesures	Veillée architecture des aliments
Jour 4	Balade « l'architecture autour de nous » Atelier jeu d'échelles	Fabrication de maquettes	Soirée dansante
Jour 5	Habillage des maquettes Atelier architecture et urbanisme	Visionnage sur grand écran des photos de la semaine , remise du CD de photos pour l'école Dernier aurovoir à l'équipe d'animateurs et départ	

A NOTER

Il s'agit d'un exemple de planning vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de vos élèves. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à titre indicatif. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.