



LES ARTS DU CIRQUE

Exemple de programme 5 jours (non contractuel)

DJURINGA
Scolaires

	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Arrivée et présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.	Initiation au théâtre par le jeu, mîmes et jeux de scène, découverte de l'art clownesque	Petits jeux sur le thème du cirque
Jour 2	Découverte de la magie manipulation, divination, tour de cartes...	Grand Jeu à l'extérieur OU Randonnée pédestre	Spectacle de magie et clownerie présenté par les animateurs
Jour 3	Initiation à la jonglerie	Création de numéros de Clownerie	Veillée contes
Jour 4	Perfectionnement dans les ateliers en vue du spectacle	Préparation du spectacle costume, scène, décor, musique... Spectacle des enfants !	Soirée dansante
Jour 5	Préparation au retour rangement des effets personnels, des chambres et préparation des valises Ateliers au choix <ul style="list-style-type: none">• Jonglage (balles, foulards, massues ou assiettes chinoises, diabolos, boîtes)• Fabrication et initiation aux balles de jonglage OU Sortie découverte nature	Visionnage sur grand écran des photos de la semaine , remise du CD de photos pour l'école Dernier aurevoir à l'équipe d'animateurs et départ	

A NOTER

Il s'agit d'un exemple de planning vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de vos élèves. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à titre indicatif. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.