



CONTES & LÉGENDES

Exemple de programme 5 jours (non contractuel)

DJURINGA
Scolaires

	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Arrivée et présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.	Visite des Ruines d'Artias et ses légendes	Petits jeux ayant pour thème les contes et légendes
Jour 2	Balade contée et découverte de contes de sorcières	« Le conte » structure du conte, schéma narratif et écriture du conte par groupes – <i>Séance 1</i>	L'histoire des contes adaptés au cinéma
Jour 3	Création d'un grimoire	Atelier de calligraphie	Conte animé par notre équipe d'animation
Jour 4	« Le conte » atelier écriture du conte– <i>Séance 2</i>	Théâtre atelier pour apprendre à poser sa voix, utiliser l'espace	Soirée dansante sur le thème des sorcières
Jour 5	Préparation au retour rangement des effets personnels, des chambres et préparation des valises Atelier le conte à travers ses illustrations	Visionnage sur grand écran des photos de la semaine , remise du CD de photos pour l'école Dernier au revoir à l'équipe d'animateurs et départ	

A NOTER

Il s'agit d'un exemple de planning vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de vos élèves. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à titre indicatif. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.

LE +

A la fin de la classe découverte, chaque élève repartira avec son propre livre de conte.