



SCIENTIFIQUE

Exemple de programme 5 jours (non contractuel)

	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1 Entrée en matière	Arrivée et présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.	Initiation à la démarche scientifique d'investigation sur la thématique de l'électricité : <ul style="list-style-type: none"> Réalisation de circuits électriques avec une pile : manipulation de lampes, diodes, moteurs à hélices, buzzer, interrupteurs... Comprendre la notion d'énergie : vélo-générateur, panneau solaire et dynamo 	Soirée cinéma
Jour 2 Air et Objet volant	Expériences par ateliers : <ul style="list-style-type: none"> Mini-fontaine Fusée à air Cloches à vides Jongl'air... 	Construction d'une montgolfière	Veillée jeu scientifique
Jour 3 Les petits chimistes	Manipulations chimiques <ul style="list-style-type: none"> Cocktail scientifique ADN de la banane Chromatographie 	Réalisation d'une lampe à lave	Grand jeu des sciences
Jour 4 Jeux d'optique, lumière et couleurs	Expériences sur la lumière et les couleurs <ul style="list-style-type: none"> Disque de Newton Sténopée Caméra obscura Spectroscope 	Jeux d'optique Zootrope, thaumatrope, praxinoscope, flip book, phénakistiscope... puis construction d'un jeu d'optique par élève	Soirée dansante « Boom »
Jour 5 Développement photos	Préparation au retour rangement des effets personnels, des chambres et préparation des valises Réalisation de photogramme en labo photo puis développement des photos avec sténopés	Visionnage sur grand écran des photos de la semaine , remise du CD de photos pour l'école Dernier au revoir à l'équipe d'animateurs et départ	

A NOTER

Il s'agit d'un exemple de planning vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de vos élèves. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à titre indicatif. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.