



CLASSE TRAPPEURS

Exemple de programme 5 jours (non contractuel)



	Matin	Après-midi	Soirée
Jour 1	Arrivée et présentation de l'équipe d'animation et du programme d'activités. Installation dans les chambres et inventaires.	Groupe 1 : Ski de fond Groupe 3 : Etude du manteau neigeux et secours en montagne Groupe 4 : Fabrication de pain, beurre et fromage au choix	Ambassadeur Grand jeu avant pour thème la faune et la flore
Jour 2	Groupe 1 : Etude du manteau neigeux et secours en montagne Groupe 2 : Fabrication de pain, beurre et fromage au choix Groupe 3 : Ski de fond	Groupe 1 et 2 : Biathlon (ski de fond, tir carabine laser) Groupe 3 et 4 : Initiation à la course d'orientation	Soirée jeux Quizz, loup garou...
Jour 3	Groupe 1 et 2 : Initiation à la course d'orientation Groupe 3 et 4 : Biathlon (ski de fond + tir carabine laser)	Groupe 1 et 2 : Chiens de traîneaux Groupe 3 et 4 : Sortie nature traces et indices d'animaux	Contes animés par notre équipe d'animation OU soirée cinéma
Jour 4	Groupe 1 et 2 : Sortie nature traces et indices d'animaux Groupe 3 et 4 : Chiens de traîneaux	Groupe 1 et 2 : Musée de la Préhistoire Groupe 3 et 4 : Winter X Games	Soirée dansante musicale (boum)
Jour 5	Préparation au retour rangement des effets personnels, des chambres et préparation des valises Groupe 1 et 2 : Winter X Games Groupe 3 et 4 : Musée de la Préhistoire	Visionnage des photos de la semaine sur grand écran Dernier aurevoir au centre et à l'équipe d'animation puis départ.	

A NOTER

Il s'agit d'un exemple de planning vous permettant d'avoir un aperçu du déroulement du séjour de vos élèves. Celui-ci peut être modifié en fonction de la météo et de la disponibilité de nos prestataires. Les jours d'activités sont donc donnés à titre indicatif. Dans tous les cas, les activités dominantes seront réalisées.